예제기반 한국어 표준 산업/직업 코드 분류

임희석*  

An Example-based Korean Standard Industrial and Occupational Code Classification

Heui-Seok Lim**

요약 통계청에서 실시하는 통계 조사에는 한국 표준 산업/직업 분류 코드를 작성하는 작업이 많이 포함되는데, 현재 대부분의 코드 분류 작업은 수작업으로 이루어지고 있으며, 이로 인하여 막대한 노동력과 비용이 소모되고 작업 결과의 일관성을 유지하기 어렵다는 문제점이 있다. 본 논문은 수동 코드 분류 규칙과 예제기반의 자동 학습을 이용하는 한국어 표준 산업/직업 코드 자동 분류 시스템을 제안한다. 제안된 시스템은 산업과 직업에 대하여 설명하는 자연어를 입력받아 해당 산업/직업 분류 코드를 생성하는 시스템으로 수작업으로 구축된 규칙을 적용한 후 규칙이 적용되지 않는 레코드는 예제 기반의 학습을 이용한 자동 분류 시스템에 의해서 해당 코드를 할당한다. 수작업 규칙 260여개와 40만여개의 예제를 이용하여 학습한 시스템에 대하여 실험한 결과 제안한 시스템은 직업 코드 분류에서 76.69% 그리고 산업 코드 분류에서는 99.68%의 정확도를 보였다.

Abstract Coding of occupational and industrial codes is a major operation in census survey of Korean statistics bureau. The coding process has been done manually. Such manual work is very labor and cost intensive and it usually causes inconsistent results. This paper proposes an automatic coding system based on example-based learning. The system converts natural language input into corresponding numeric codes using code generation system trained by example-based learning after applying manually built rules. As experimental results performed with training data consisted of 400,000 records and 260 manual rules, the proposed system showed about 76.69% and 99.68% accuracy for occupational code classification and industrial code classification, respectively.

Key Words : Occupational code classification, Industrial code classification, Example-based learning

1. 서론

통계청에서 실시하는 인구 및 주택 조사는 매 5년(0년, 5년)마다 실시되고 있다. 인구주택 총조사의 방법으로는 전체 가구를 조사하는 전수 조사와 전체의 10%만을 발췌하여 조사하는 표본 조사가 사용되고 있다. 인구주택 총조사는 조사원들이 조사 대상을 방문하여 그들에게 직접 질문하는 방법으로 이루어진다. 조사 항목은 크게 거주 지역, 출생 지역, 성씨, 나이, 표준산업분류 코드, 표준 직업분류 코드 등 구체화된 데이터와 각 개인이 근무하고 있는 사업체 명, 사업체의 주된 사업 내용, 자신의 직책, 그리고 직무 등을 나타내는 자연어(natural language)로 기술된 비정형화된 데이터로 구분된다. 정형화된 데이터 중 표준 산업분류코드와 표준 직업분류 코드는 국가의 정책, 산업, 예산 등의 국가 기본 정책을 수립하는데 있어서 기반이 되는 중요한 자료이다. 그러나 표준산업분류 코드와 표준 직업분류 코드는 조사원이 가구 조사에서 얻은 사 업체명, 사업체의 주된 사업 내용, 직책, 그리고 직무에 대한 자연어로 기술한 설명에 근거하여 수작업으로 작성된다. 표준산업분류코드와 직업분류코드 분류 코드 할당을 위한 이러한 수작업은 코드 분류 전문가의 경험과 지식에 의존함으로 인하여 다음과 같은 문제점을 초래한다.
1. 수작업을 수행하기 위한 작업자 교육 및 활용에 많은 비용이 소요.
2. 단순화 수작업 광고 고비용 발생
3. 코딩된 작업 결과의 일관성 결여

위와 같은 수작업에 의한 표준 코드 분류 작업의 문제점을 극복하기 위한 방법은 자동 조사제에 새로운 자동 분류 시스템을 개발하여 활용하는 것이다. 미국과 캐나다와 같은 외국에서는 1980년대부터 이미 자동 코드 분류 시스템에 대한 연구를 시작하여 현재까지 꾸준히 수행하고 있으며, 높은 정확도를 보이는 시스템이 표준 산업/직업 코드 자동 분류를 위하여 활용되고 있다(1, 2, 3, 4). 이에 반하여 국내의 통계 조사를 위한 자동 분류 시스템에 대한 연구는 정보검색 기법을 이용한 (10)의 연구가 유일한 연구이며 그 이외에는 매우 미흡한 실정이다. (10)의 연구에서 제안한 방법은 표준 직업/분류 코드 설명서를 색인하여 분류할 코드를 정렬검색 기법을 사용하여 검색하는 방법으로 코드 설명서에 사용된 용어와 조사원들의 수집한 정보 사이의 용어 병ItemList로 인한 문제점이 발생하는 문제점이 있다. 또한 한국어로 표준 산업/직업 코드 분류는 한국어가 갖는 특성으로 인하여 외국에서 개발된 시스템을 직접 활용하기는 무리가 있으며, 자체적인 개발이 필요한 실정이다. 이에 본 논문은 수작업으로 구축한 규칙베이스와 예제기반의 자동 학습을 통해한 한국어 산업/직업 표준 코드 자동 활성 시스템을 제안한다.

2. 시스템 개요


그림 1. 전체 시스템 구성도
3. 언어처리 엔진

언어처리 엔진은 학습 데이터의 예제 코드 또는 코드 분류를 위하여 입력된 자연어의 띄어쓰기 오류를 교정하고, 이들로부터 색인어를 추출하는 기능을 수행하여 언어처리 엔진은 아래 그림 2와 같이 크게 띄어쓰기 모듈과 음절 바이그램 색인어, 명사 추출기, 형태소 분석기, 단어 인식기 등을 이용한 색인어 추출 모듈로 구성된다.

3.1 띄어쓰기 모듈

자동 띄어쓰기는 문장 내에서 잘못 띄어 쓴 어절들을 올바르게 복원하는 과정이다. 한국어의 경우, 띄어쓰기는 독자가 글의 가독성을 높이고 문장의 줄을 정확히 정렬하기 위해 매우 중요하다. 예를 들어, “아버지가 방에 들어가겠다(Father entered the room)”를 “아버지가 방에 들어가겠다(Father entered the bag)”와 같이 띄어 쓴 면 혼자 다른 의미의 문장이 된다.

자동 띄어쓰기와 관련해서 기존의 연구들은 입력 대상 문서에 따라 띄어쓰기가 부분적으로 잘못되어 있는 문서를 대상으로 한 경우와 띄어쓰기가 전체되어 있지 않은 문서를 대상으로 한 경우로 나눌 수 있다. 대부분의 기존 연구들은 후자에 해당한다. 후자는 부분적으로 띄어쓰기 오류가 있는 문서가 입력되더라도 모두 띄어 쓰거나 띄어 쓴 후에 일괄적으로 교정을 할 수 있으며, 전자에 비해 처리할 수 있는 대상 문서의 범위가 넓다. 그러나 입력 문장에서 올바르게 띄어 쓴 부분을 잘못 수정할 수도 있다. 전자는 주어진 문장의 띄어쓰기 상태가 어느 정도 신뢰할 만한지를 시스템 스스로 판단할 수 없으므로 동일한 내용의 문서라도 그 문서의 띄어쓰기 상태에 따라 생성되는 결과가 달라질 수 있다. 결국 입력 당시의 띄어쓰기 상태와 그 상태를 고려한 것인 지의 여부에 따라 각각 판단해야 한다. 본 연구에서는 띄어쓰기가 전혀 되어 있지 않은 경우를 대상으로 하고 있다.

자동 띄어쓰기의 방법은 접근 방식에 따라 크게 규칙 기반 방식과 통계 기반 방식으로 나눌 수 있으며 본 논문은 매크로로 분석한 두 음절간의 띄어 쓴 또는 붙여 쓴 화물을 학습하여 이를 이용하여 띄어쓰기 오류를 교정하는 [5]에서 제안된 통계기반 방식을 사용한다. 이 방식은 대량의 어휘 매크로로부터 자동으로 음절 정보를 획득할 수 있으므로 어휘 자원이나 규칙을 작성하거나 유지, 보수에 드는 비용을 필요하지 않고, 형태소 분석기를 사용할 때와는 달리 문장에 존재하는 미등록어에 대해서도 간결한 분석이 가능하다.

본 논문이 사용하는 띄어쓰기 모델은 문장 내에 주어 진 음절열 $ S = (s_1, s_2, \ldots, s_n)$에 대해 최적의 띄어쓰기 태그열 $ T = (t_1, t_2, \ldots, t_n)$를 찾는 것으로 [식 1]과 같이 정의된다.

$$\text{argmax}_T P(T | S) \quad \text{(식1)}$$
3.2 색인어 추출 모듈
색인어 추출 모듈은 색인 DB를 구성하기 위하여 학습 데이터로부터 색인어를 추출하거나 코드 검색을 위하여 입력 데이터로부터 검색어를 추출하는 모듈이다. 기존의 한국어 색인어 추출 방식은 크고 복잡한 분석기를 이용한 방식, 명사를 추출한 바이어스 방식, 단어 인식기를 이용한 방식, 그리고 바이어스 추출 방식으로 나눌 수 있다. 각 색인어 추출 방식은 각각 나름대로의 장단점을 가지고 있으며 코드 분류를 위하여 입력받는 자연어의 특성상 어느 방법이 적합하든지 미리 결정하는 것은 매우 어려운 일이다. 따라서 본 논문은 4가지의 색인어 추출 방식을 모두 구현하여 각 방법을 적용하였을 때의 성능을 평가하여 산업/업계 코드 자동 분류 작업을 위하여 가장 좋은 색인어 추출 방식을 찾아내고 이를 최적화로 적용하고자 한다.


4. 학습 및 자동 코드 할당
4.1 자동 학습
본 논문은 코드 자동 분류기의 학습을 위하여 kNN 방식의 학습 방법을 사용하였는데, 이 방법 사용하는 이유는 다음과 같다. 첫째, 코드 자동 분류 작업을 위하여 입력 데이터의 길이가 30여문장에서 50여단 크기로 매우 짧아 레코드의 검색이 매우 용이하다. 둘째, 이전의 통계 조사 때 수작업으로 분류된 데이터의 예계 데이터를 활용할 수 있었다. 셋째, 분류하여야 할 범주의 수가 매우 많다.

KNN 방식의 학습은 인공지능분야에서 연구되어 온 기계학습알고리즘의 일종으로 메모리 기반 학습 또는 예기 기반 학습이라고도 한다. 이 방법은 대표적인 비모수(nonparametric) 기계학습방법으로 각 개체를 이루고 있는 활동분포를 가장지지하며 실제로 데이터의 활동분포가 넓리 알려진 정규분포나 이상분포, 혹은 포이송 분포를 따르지 않는 많은 영역에서 매우 우수한 성능을 보여주는 학습방법이다. kNN 방식의 학습은 다른 기계 학습방법과 달리 학습제한점에 대한 일반화과정을 수행하지 않고 예제들 특성을 추출하여 이를 저장하는 것으로 학습 과정이 끝나게 된다. 즉, 가설공간에서 분류를 위한 최적의 가설을 미리 결정해 두는 것이 아니라, 분류하는 시점에, 분류할 개체와 유사한 학습예제들을 선별하고, 선별된 학습예제들만이 가설 결정에 참여하는 지연학습(lazy learning)이다. 제안된 시스템의 경우 코드 자동 할당을 위하여 입력된 데이터와 유사한 코드 검색을 위하여 사용할 수 있는 단어의 출현 빈도를 색인어로 적용하여 저장하는 것으로 학습 과정이 끝나게 된다.
수동 규칙은 코드 분류 전문가에 의해서 구축된 규칙이므로 정확도가 매우 높으나 (표 1)에서 보인 바와 같이 전체 분류 대상 코드의 일부분만 적용될 수 있을 정도만 구축되어 있는 상태이다. 따라서 본 논문의 실험에서는 수동 규칙과 자동 코드 학습기를 통합한 시스템의 성능 평가는 수행하지 않는다. 그 이유는 현재 구축되어 있는 수동 규칙의 적용률이 낮아 대부분의 코드 분류가 자동 분류 결과로 생성되기 때문이다.

4.3 코드 자동 학습

코드 자동 학습 과정은 입력 레코드와 유사한 코드를 검색하고 검색된 코드와 입력 레코드와의 유사도를 이용하여 최종적인 출력 코드를 계산하는 방식으로 이루어진다. 제안된 시스템에서 사용하는 검색 모델은 2-포아송 모델로 TREC-8의 Okapi 시스템(7)이 사용하였던 BM25 방법에 의하여 코드 j의 단어의 가중치 wij를 (식 2)와 같이 계산하여 (식 3)를 이용하여 입력 레코드 q와 코드 j와의 유사도를 계산한다.

\[
\begin{align*}
    w_{ij} &= \frac{(k_1 + 1) \cdot tf_{ij}}{k_1 + tf_{ij}} \log \frac{N}{df_i} (1 - p) \tag{식 2} \\
    \text{sim}(d, q) &= \sum_{j=1}^{N} \frac{(k_1 + 1) \cdot tf_{ij}}{k_1 \cdot [(1 - b) + b \cdot \frac{df_i}{avd}]} \cdot \log \frac{N - df_i + 0.5}{df_i + 0.5} \cdot \frac{df}{avd} \tag{식 3}
\end{align*}
\]

(식 2)에서 \(k_1\)은 실험을 통해 얻어낸 합산자이자, tf는 코드 j에서 단어 i의 출현 빈도를 나타낸다. p는 단어 i가 코드 j에 출현한 횟수를 나타내는 수치로 단어 i가 코드 j에 아닌 다른 코드에서 출현할 확률값을 의미한다. (식 3)에서 avd는 학습 데이터의 코드들의 평균 길이이며, dfj는 코드 j의 길이를 의미하며 df는 단어 i가 출현한 코드의 개수를 나타내는 수치로 단어 i가 출현한 빈도를 의미한다.

코드 자동 분류를 위하여 새로 입력된 레코드를 질의 로 하여 기분류된 레코드들을 검색한 후 (식 4)에 의한 유사도 값을 이용하여 평행한 후 상위 k개까지 이웃들 의 유사도 값을 참고하여 (식 4)에 의해서 최종적으로 레코드 \(r\)가 코드 \(c\)와 갖는 스코어 값을 계산한다.

\[
CSV(r, c) = \sum_{i, j} \text{sim}(r, i) \cdot y(r, c) \cdot \text{conf}(t) \tag{식 4}
\]

즉, 2-Poisson 모델에 의해 계산된 스코어가 상위 k개에 속하는 기분류 레코드들 중에 코드 \(c\)가 합당한 레코드
제4기반 한국어 표준 산업/업종 코드 분류

표 5. 산업분류코드 실험 결과

<table>
<thead>
<tr>
<th></th>
<th>바이그램</th>
<th>명사주출</th>
<th>명사주출+자동식어쓰기</th>
<th>형태소 분석</th>
<th>형태소 분석+자동식어쓰기</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>1위</td>
<td>95.84</td>
<td>94.79</td>
<td>94.94</td>
<td>95.63</td>
<td>95.10</td>
</tr>
<tr>
<td>2위</td>
<td>98.49</td>
<td>97.95</td>
<td>98.09</td>
<td>98.40</td>
<td>98.08</td>
</tr>
<tr>
<td>3위</td>
<td>99.14</td>
<td>98.69</td>
<td>98.76</td>
<td>98.97</td>
<td>98.74</td>
</tr>
<tr>
<td>4위</td>
<td>99.38</td>
<td>99.05</td>
<td>99.08</td>
<td>99.21</td>
<td>99.08</td>
</tr>
<tr>
<td>5위</td>
<td>99.51</td>
<td>99.25</td>
<td>99.20</td>
<td>99.34</td>
<td>99.20</td>
</tr>
<tr>
<td>6위</td>
<td>99.60</td>
<td>99.34</td>
<td>99.30</td>
<td>99.42</td>
<td>99.27</td>
</tr>
<tr>
<td>8위</td>
<td>99.65</td>
<td>99.42</td>
<td>99.40</td>
<td>99.50</td>
<td>99.38</td>
</tr>
<tr>
<td>10위</td>
<td>99.68</td>
<td>99.44</td>
<td>99.44</td>
<td>99.51</td>
<td>99.43</td>
</tr>
</tbody>
</table>

들의 스코어를 합산하여 새로 입력된 레코드와 코드 c와의 결합점수를 구해내는 방식이다. (식 3)에서 d라서 y(nj, c)는 이웃 j의 코드 값과 c와 일치하는 경우 1 그렇지 않은 경우 0값을 출력하는 함수이며 conf(nj)는 상위 k개의 이웃 중 j번째 이웃의 신뢰도를 의미하는 것으로, 사용자 피드백을 이용한 성능 개선을 위해 사용되는 값이며 초기에 이 값은 1.0으로 초기화되어 있다.

5. 실험결과

한국 표준 산업 분류와 직업 분류 코드는 1수준에서부터 5수준까지 계층적으로 분류되어 있으며 각 수준의 분류 코드의 수는 [표 2]와 같다.

표 2. 한국표준산업(직업) 분류 코드 분류 체계

<table>
<thead>
<tr>
<th>코드</th>
<th>수준</th>
<th>1</th>
<th>2</th>
<th>3</th>
<th>4</th>
<th>5</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>산업분류</td>
<td></td>
<td>20</td>
<td>63</td>
<td>194</td>
<td>442</td>
<td>1,121</td>
</tr>
<tr>
<td>직업분류</td>
<td>11</td>
<td>46</td>
<td>162</td>
<td>447</td>
<td>1,404</td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>

본 논문은 직업 코드 분류에서는 4수준 코드로의 분류를 실험하였고, 산업 코드 분류에서는 5수준의 코드 분류 실험을 하였는데, 이는 일반적으로 통계 조사 시 직업 코드 분류는 4수준의 결과를 산업 코드 분류에서는 5수준의 결과를 많이 사용하기 때문이다. 즉 직업 코드는 447개의 코드가 분류 대상이었으며 산업 분류 코드는 1,404개의 코드가 분류 대상이었다. 자동 코드 분류 시스템의 학습 데이터와 실험 데이터는 [표 3]과 같이 구성하였다.

표 4. 직업분류코드 실험 결과

<table>
<thead>
<tr>
<th></th>
<th>바이그램</th>
<th>명사주출</th>
<th>명사주출+자동식어쓰기</th>
<th>형태소 분석</th>
<th>형태소 분석+자동식어쓰기</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>1위</td>
<td>42.80</td>
<td>41.86</td>
<td>41.84</td>
<td>40.88</td>
<td>41.23</td>
</tr>
<tr>
<td>2위</td>
<td>56.82</td>
<td>55.74</td>
<td>56.27</td>
<td>55.34</td>
<td>55.42</td>
</tr>
<tr>
<td>3위</td>
<td>63.85</td>
<td>62.76</td>
<td>63.45</td>
<td>62.31</td>
<td>62.71</td>
</tr>
<tr>
<td>4위</td>
<td>68.22</td>
<td>66.94</td>
<td>67.96</td>
<td>66.89</td>
<td>67.20</td>
</tr>
<tr>
<td>5위</td>
<td>71.07</td>
<td>69.70</td>
<td>70.98</td>
<td>69.70</td>
<td>70.16</td>
</tr>
<tr>
<td>6위</td>
<td>72.98</td>
<td>71.99</td>
<td>72.94</td>
<td>71.55</td>
<td>71.86</td>
</tr>
<tr>
<td>7위</td>
<td>74.38</td>
<td>73.45</td>
<td>74.20</td>
<td>72.95</td>
<td>73.20</td>
</tr>
<tr>
<td>8위</td>
<td>75.42</td>
<td>74.46</td>
<td>75.22</td>
<td>74.08</td>
<td>74.11</td>
</tr>
<tr>
<td>9위</td>
<td>76.10</td>
<td>75.28</td>
<td>75.96</td>
<td>74.72</td>
<td>74.89</td>
</tr>
<tr>
<td>10위</td>
<td>76.63</td>
<td>75.89</td>
<td>76.69</td>
<td>75.49</td>
<td>75.73</td>
</tr>
</tbody>
</table>
표 3. 학습/실험 데이터

<table>
<thead>
<tr>
<th>항목</th>
<th>학습 데이터</th>
<th>실험 데이터</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>직업분류코드</td>
<td>400,000</td>
<td>10,000</td>
</tr>
<tr>
<td>산업분류코드</td>
<td>400,000</td>
<td>35,697</td>
</tr>
</tbody>
</table>


실험 결과에 따르면, 샘플 추출 방식 중에서는 바이어그램 샘플 방법이 가장 높은 성능을 보였으며 그 다음은 명사 추출, 형태소 분석을 이용한 방법이었다. 가장 단순한 바이어그램 샘플 방법의 성능이 가장 우수했다는 것은 띄어쓰기 문제와 비등록어 처리에 가장 견고했던을 의미하는 것으로 추측된다. 샘플 방법에 상관없이 직업 코드 분류 결과가 산업 코드 분류 결과보다 낮은 정확도를 보였는데, 이러한 실험 결과는 직업 코드 분류가 산업 코드 분류보다 낮이도가 높다는 것을 의미한다.

조사원들이 조사한 자료를 입력하는 과정에서 발생되는 자동 띄어쓰기 문제를 극복하기 위하여 시도된 자동 띄어쓰기의 적용은 성공 했지만 약간의 영향을 미친 것으로 확인되었으나 바이어그램 샘플 추출 방식을 사용하는 경우보다 높지 않은 성능을 보였다. 이는 띄어쓰기 오류나 발음 오류를 포함할 수 있는 데이터를 처리하고자 할 때 띄어쓰기 오류 교정기를 적용하는 것보다 바이어그램 샘플 추출 방식을 사용하는 것이 비용이나 성능 면에서 우수한 결과를 보일 수 있음을 시사하는 것이다.

6. 결론
본 논문은 인구통계조사를 통하여 수집된 산업/직업 분류에 관한 자료의 특성을 입력받는 해당 표준 코드로 분류하는 산업/직업 코드 자동 분류 시스템을 제안하였다. 제안된 시스템은 코드 분류에 관한 전문가가 이전에 수작업으로 분류한 데이터를 활용할 수 있도록 메모리 기반 학습의 일종인 kNN 학습 기법을 이용하여 학습 및 자동 분류하도록 하였다. 또한 통계 조사로부터 수집된 산업/직업에 관한 입력 자료의 특성을 반영할 수 있고 높은 성능을 보일 수 있는 샘플 추출 방법을 찾기 위하여 한국어에서 샘플 추출을 활용할 때 사용하는 일반적인 방법인 형태소 분석을 이용한 방법, 명사 추출기를 이용하는 방법, 그리고 바이어그램을 이용하는 방법을 모두 구현하고 비교 평가하였다.

제안된 시스템을 40만개의 학습 데이터를 이용하여 실험한 결과 바이어그램을 이용한 샘플 추출 기법을 사용하였을 때 가장 높은 성능을 보였다. 10-best 성능 평가 결과 직업분류 데이터에 대해서 76.69% 산업분류 데이터에 대해서는 99.68%의 정확도를 보였다.

제안한 시스템은 코드 분류를 위하여 수작업을 전혀 사용할 필요가 없는 완전 자동화 시스템으로 사용하기 위해서는 아직 성능이 떨어지는 상황이지만 10-best의 결과 중 올바른 코드를 할당하도록 함으로써 코드 분류를 하는 전문가의 작업을 강화시킬 수 있는 반동 도구나 수작업자의 코드 분류 결과를 검증할 수 있는 도구로서는 충분히 활용될 수 있다고 판단된다. 향후에는 코드 분류에 대한 전문가의 도메인 지식과 수동 적응의 활용, 그리고 신뢰도 개선기를 통한 지속적인 성능 향상에 대한 연구를 계속하여 진행할 계획이다.

참고문헌


